

SOMMARIO

MARVEL CONTRO DC III

1 PRESENTE, DOLCE PRESENTE!

No time like the presents da Unlimited Access 1 del dicembre 1997

MARVEL CONTRO DC III

40 CHE BELLO VIAGGIARE NEL TEMPO!

Let's do the time warp again! da Unlimited Access 2 del gennaio 1998

MARVEL CONTRO DC III 65 GLI EROI PIÙ POTENTI

DI TUTTI I TEMPI!
The greatest heroes of all time!
da Unlimited Access 3
del febbraio 1998

Copertina di
Pat Olliffe & Al Williamson
da Unlimited Access 1

I PERSONAGGI



Access, o meglio Axel Asher, è un giovane scelto per garantire l'equilibrio e la separazione delle varie realtà del Multiverso. È in grado di vivere e passare a piacimento nei vari mondi, ma spesso ha pagato a caro prezzo la sua inesperienza. È innamorato della bella Ming Kuo-Fan e ha raccolto l'eredità di Morty, il misterioso barbone che lo ha reclutato.



L'Universo Marvel è diviso fra le forze del bene
Peter Parker alias l'Uomo Ragno, i Vendicatori, i
mutanti X-Men, il cieco Devil e l'incredibile Hulk
e le Joro nemesi più potenti. Gente come Magneto
e la sua Confraternita dei Mutanti Malvagi; le
Sentinelle, cacciatori di mutanti; i letali Sabretooth
e Mystica: criminali provenienti da tutte le epoche Marvel!



Gli eroi dell'Universo DC costituiscono uno schieramento compatto che vede sfilare Superman, Batman, l'amazzone Wonder Woman, Hal Jordan (o Lanterna Verde, capace di generare qualsiasi pensiero in forma solida grazie al suo anello). Jonah Hex, antieroe del vecchio West, i futuribili teen-ager della Legione dei Supereroi e la potente Justice League of America. Oltre a loro ecco i malvagi, rappresentati da Darkseld, il signore del pianeta Apokolips, che vuole distruggere l'universo, e da demoni come Mantis, Desaad, Kalibak, Urimin Vundabar...

EA STORIA FIRORA di Francesco Meo & Giorgio Lavagna

sono diclassettel Con questo numero (e il successivo, in arrivo
fra due mesi) completiamo il cido dedicato agli scontri/incontri fra personaggi Marvel e DC Comics. Un lungo viaggio, colmo di epiche battaglie e forti emozioni, iniziato più di tre anni fa sul
primo numero di questa quibblicazione.

Ma rompiamo gli indugi e concentriamoci sulle vicende che hanno preceduto quest'avventura.

Il Multiverso è un agglomerato di fante realtà, una struttura costituita da infiniti universi pieni di vita, soria ed eroi. Qualche tempo fa, due entità cosmiche gemelle hanno scoperto la rispettiva presenza e hanno organizzato uno scontro globale fra i migliori campioni dei due universi. È stato durante quella crisi che Axel Asher è stato reclutato da un misterioso barbone e investito dei poteri di Access, divenendo l'ago della bilancia del conflitto, nonché l'unico essere in grado di riportare l'ordine minato dalle due capricciose divinità. Nel culmine della più grande battaglia mai combattura dai supereroi della Marvel e dai loro pari della DC Comics, i due esseri hanno deciso di amalgamare i due universi in un'unica realtà. Grazie agli sforzi compiuti da Access, la situazione è tornata faticosamente alla normalità e gli universi sono stati nuovamente separatt. Tuttavia, nel corso di una recente crisi; l'esseruza di ciò che era la realtà Amalgam è tornata a galla, cercando di guadagnarsi un posto in 'Tutto ciò che è de siste" e solo le forze combinate di Superman, dell'Uomo Ragno e di Axel hanno permesso un pacifico niequilibrio. Ora il Multiverso vive un'era di pace, sempre sorvegliato da Access, l'uomo che contiene in se un ruuvo universo, frutto della combinazione dei campioni originali: l'Amalgam.

Riuscirà Axel a portare a compimento la sua missione?







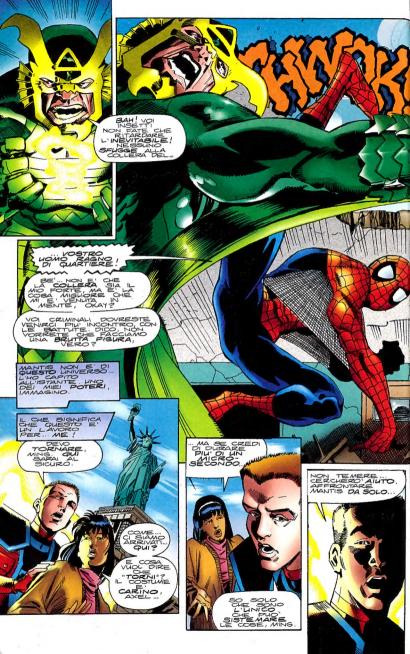
















Zmy





































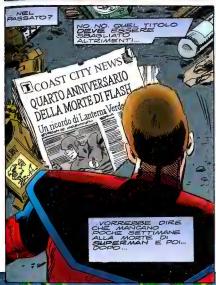




















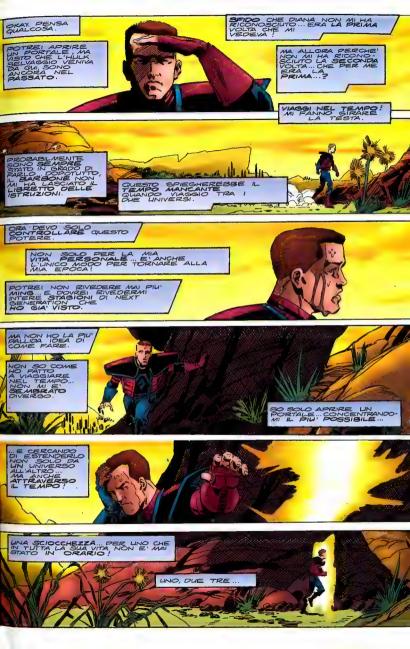


















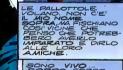






















































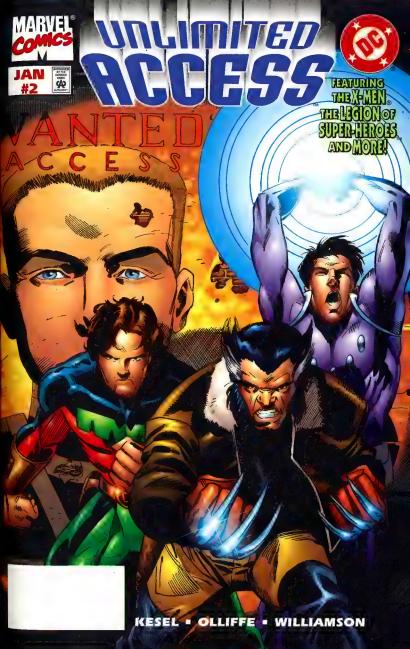












































































FARO'NO.

TRUCCO E'















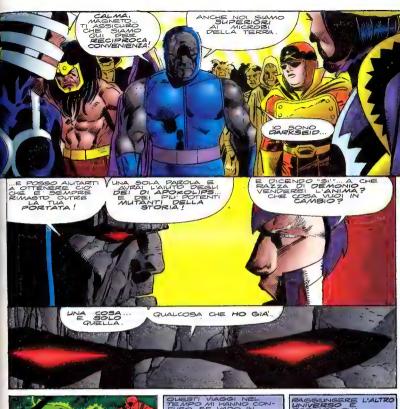
























STITUISCA.









































E BOTE Girgio Lavagna & Francesco Meo

kay, ragazzi... dal momento che lo dobbiamo dire, diciamolo subito: il tizio con la faccia blu e il costume simile a quello di Quicksilver è proprio lui, Superman, il solo, vero e ultimo figlio di Krypton. Perché un uomo della sua età (Superman spegne proprio quest'anno le sessanta candeline) se ne va in giro con un look da Generation X? Dovete sapere che nella sua serie l'Uomo d'Acciaio ha subito una mutazione del codice genetico che ha modificato i suoi poteri trasformandolo in un essere di pura energia. D'accordo? E mentre i più nostalgici fra i fan di Bluperman, ehm. Superman, raccolgono firme per il ritorno del mantello rosso, concentriamoci sul terzo (e ultimo) atto dello scontro Marvel/DC, che avete appena finito di leggere. Il protagonista questa volta è il tempo. I due universi si contendono il favore dei lettori da più di mezzo secolo, quando ancora la Marvel si chiamava Timely e la DC National Comics. Ma il tempo virtuale dei due cosmi narrativi abbraccia addirittura secoli: dalla Seconda Guerra Mondiale. teatro delle gesta degli Invasori e della Justice Society of America, al vecchio West di Jonah Hex e di Kid Due Pistole (Two-Gun Kid); dal XXIII secolo della Legione dei Supereroi ai futuri alternativi degli X-Men e del prodigiosamente longevo Wolverine... Grazie al paradosso temporale che sta alla base della trama ideata da Karl Kesel, i più incalliti fanatici dei supereroi (già, proprio i tipi come noi...) hanno visto finalmente realizzarsi, il sogno dei sogni, la promessa mai mantenuta: lo scontro fra i potenti Vendicatori e il gruppo numero uno di casa DC, la Justice League of America. Le due compagini hanno subito vari rimescolamenti nel corso degli anni, ma qui, grazie al "malessere spazio-temporale" di Access, vediamo battersi le versioni più classiche dei due supergruppi, quelle dei mitici anni Sessanta.

Cosa mai vista su carta stampata, dal momento che la "Battaglia del Secolo" fra Vendicatori e JLA realizzata negli anni Ottanta da George Pérez non vide mai la pubblicazione. A questo proposito, va ricordato che le tavole originali di quella storia sono state acquistate da Rob Liefeld, il quale però, non possedendo i diritti di copyright sui personaggi, non può fare altro che rimirarsele nella sua privacy. A conti fatti, dunque, per Vendicatori e JLA questa è la prima volta e solo la possibilità di giocare un po' con il tempo ha consentito di aggirare grossi problemi di continuity, come la presenza di due dei più prestigiosi membri della JLA degli anni d'oro: Flash e Lanterna Verde. Intendiamoci. nel cosmo DC esistono attualmente un Flash e un Lanterna Verde, però si tratta dei loro successori. Nella lunghissima storia del DC Universe, ci sono stati ben tre Flash e altrettanti Lanterna Verde. Il primo Flash, Jay Garric, e il primo Lanterna Verde, Alan Scott (li vediamo fugacemente a pagina 11), vissero negli anni Quaranta e combatterono valorosamente nei ranghi della Justice Society of America. All'inizio degli anni Cinquanta si ritirarono: per raggiunti limiti d'età il primo, per un incidente che lo trasportò fuori dallo spazio e dal tempo il secondo. Il loro testimone fu raccolto da due nuovi eroi, il chimico della polizia Barry Allen e il pilota collaudatore Al Jordan, che divennero, rispettivamente, il secondo Flash e il secondo Lanterna Verde. Conobbero una lunga e onorata carriera, ma entrambi incontrarono un tragico destino. Barry Allen morì nel corso di Crisi sulle Terre Infinite. Al Jordan ali soprayvisse solo alcuni anni, fino a che, nella saga Ora Zero, impazzì e diventò il supercriminale Parallax. Con questo nome si macchiò di orrendi delitti, ma trovò un'eroica espiazione sacrificandosi per salvare la Terra nella miniserie L'ultima notte. Anche la formazione dei Vendicatori di queste pagine risulterebbe improponibile ai giorni nostri: gli eroi, per la cronaca, sono caduti nella battaglia finale contro Onslaught. E per quanto grandi siano i poteri di Access, neppure lui ha la possibilità di raggiungerli nell'enigmatico mondo parallelo de



LE BATTAGLIE DEL SECOLO 17 Supplemento a WIZ 30

del 11 maggio 1996. Usa pubblicazione di Marvel Ilaika, diricione distinale di Planiri S.JA. Relazione e di muni S.JA. Relazione e dirizione. Marvel Rioza, 1446 Emilio 1933 di Villo Modena. https://www.marveleurape.com https://www.marveleurape.com Josapae Palipera S.J. Carol San Pietra (BU) -Sangae Palipera S.J. Carol San Pietra (BU) -Sangae Palipera S.J. Carol San Pietra (BU) - Sangae Palipera S.J. Carol San Pietra (BU) - Sangae Palipera S.J. Carol San Pietra (BU) - 10979, 1998 Marvel (Doursters, Ex. and D. Carolica, Unimized Across and Al Amalgain characters, the demens is printy held trademarks of DC Conica and service del Carolica, St. Ali gista socreto (Any Inguideme Characters, Let Ali gista socreto (Any Ingui-

Autorizzazione del Tribunale di Modena n. 1284

THE NOT CHARGE THE AND THE SECRETARY MEDIT OF THE NOT CHARGE THE AND THE SECRETARY MEDIT OF THE NOT CHARGE THE AND THE SECRETARY MEDIT OF THE SECRETARY MEDIT OF

n. 12 DEVIL/BRITMAN; n. 13 ALL ACCRSS; n. 14 ALL ACCRSS (p. n. 15 AMALGAM II; n. 16 AMALGAM II; bett cittle dispossibility) a possono richiedere a SERVICE MEDIA, visia combardia 47, 2006 Fizzos sell'Adol (MI) (fax CQ-9061 SOQ): verramo infratir continuesper agriar copertina, pila 6.500 limitary per agriar control (p. 16 AMALGAM); in alternativa sono richiederia a PAM DETISBUZIONE, visi del Sorgia di San DETISBUZIONE, visi del Sorgia di San

The Company of the Co

Amministratore delegal ALDO H. SALLUSTRO

Direttore responsabile ed editorial MARCO M. LUPOI

Coordinatore editoriale

Supervisione FRANCESCO MEO

Vantage of the E

SIMONE AIROLDI

AATTEO FORMASIER

CINZSA BROCCATELLI BEATRICE DOTI FEDERICA PADOVANI

Ufficie grafico ROBERTO M. RUBBI (Art director) GIOVANNI LAMBERTIN (Responsabile di produz GIOVANNI BATISTINI MARSIO CORTICELLI MARSIO DA FIN ZANCO

Ha collaborato FEDERICA VACCHETTI



ASTEPHNA

La Rinascita degli Eroi.

Arrivederci fra un mese!

La miccia è stata accesa, gli inganni recepiti e il tempo dello scontro globale è giunto: MARVEL CONTRO DC III arriva alla sua conclusione in una storia che presenta tutti i supereroi più importanti delle due case editrici (di Karl Kesel e Pat Olliffe). In appendice, una storia straordinaria: l'Uomo Ragno e Batman tornano ad allearsi per combattere la minaccia congiunta di Kingpin e Ra's Al Ghul. Un'avventura indimenticabile, superbamente realizzata da J.M. DeMatteis e Graham Nolan.

A MAGGIO IN EDICOLA



MOSTRA MERCATO (ZONA PALASPORT): **27/29 MARZO**

MOSTRE CENTRO STORICO: 21/29 MARZO



LUGGA COMIC

MOSTRAJINTERNAZIONALE DEI COMICS, DEL CINEMA DI ANIMAZIONE E DELL'ILLUSTRAZIONE

gli autori 6 "MANO", "SCHIZZO", "INTERZONA"

> ADAM SMITH Daniele Orizio Marco Soresina

ALTERVOI

http://misofilms.forumcommunity.net

Appuntamento con la più completa rassegna di Fumetti e di Giochi

Ente Autonomo Max Massimino Garnier - Lucca - Via della Cavallerizza 11 - Tel 0583/48522 - comics@games@lunetit - www.comune.lucca.it/COMICS/





SE TI PIACCIONO
I FUMETTI

COMPRALI!

BY

ANTONIOSONOIO

HTTP://MIAOFILMS.FORUMCOMMUNITY.NET/